

## **CRE-GREST 2016 – PERDIQUA LE SERATE**

### **Serate animatori**

#### Crociera con delitto

Il format è quello della cena con delitto, ambientata su una crociera. Si organizza una cena per gli animatori. Tra una portata e l'altra, chi conduce il gioco presenterà i personaggi della storia, indicherà i legami relazionali tra i diversi personaggi, svelerà l'omicidio (o il furto) e mostrerà gli indizi e le testimonianze per giungere all'assassino (o ladro). Ogni tavolo sarà una squadra e dovrà rispondere alle domande che trova su un foglio (assassino, movente, arma del delitto...) per vincere il gioco.

*Per giocare scarica gli allegati dal sito [www.cregrest.it](http://www.cregrest.it) nella sezione Download.*

*Allegato: Serata Crociera con delitto*

#### Naufraghi

Il gioco è ambientato in un'isola semi-deserta, su cui i nostri animatori sono naufragati. Ogni gruppo avrà con sé uno zaino con del materiale, una mappa e un libretto di sopravvivenza. Sul libretto ci saranno indicate una serie di prove da superare al termine delle quali potranno raggiungere l'unica zattera che potrà portarli fuori dall'isola. Sulla zattera c'è posto per un solo gruppo, gli altri dovranno aspettare i soccorsi. Per rendere l'ambientazione più reale, si potrebbe chiedere agli animatori di venir vestiti da naufraghi e dividere le squadre con bandane colorate.

*Per giocare scarica gli allegati dal sito [www.cregrest.it](http://www.cregrest.it) nella sezione Download.*

*Allegato: Serata Naufraghi*

*Allegato: Libretto Naufraghi*

### **Serate ragazzi**

#### A Roma... con trasporto

Il tema della serata è simulare un viaggio a Roma per un'udienza speciale di Papa Francesco con i ragazzi delle medie. La storia parte dal momento della proposta del don fino al ritorno. Ai ragazzi viene consegnato un foglio di viaggio che devono completare indicando mezzo, numero di occupanti, tragitto e timbro (messo dall'animatore al superamento della prova). Ogni stand è collegato all'utilizzo di un mezzo di trasporto che si differenzia per il numero di occupanti. Attraverso le attività si cercherà di sottolineare l'importanza della scelta personale, del gruppo, della squadra e di qualcuno che ci aiuta nel viaggio. Si può svolgere sia al chiuso che all'aperto.

*Per giocare scarica gli allegati dal sito [www.cregrest.it](http://www.cregrest.it) nella sezione Download.*

*Allegato: A Roma con trasporto*

#### Viaggio nel web

È una serata spettacolo in cui i ragazzi assistono ad una serie di proposte che vengono dal mondo del WEB, come filmati comici, karaoke, just dance, video giochi, pagine FB... In questo viaggio si

incontreranno tanti aspetti positivi del viaggiare in rete, ma si mettere in guardia anche da alcuni pericoli.

*Per giocare scarica gli allegati dal sito [www.cregrest.it](http://www.cregrest.it) nella sezione Download.*

*Allegato: Viaggio nel web*

## **Serata genitori-ragazzi**

### Ritorno al futuro

Una serata del Cre-Grest dedicata a una sfida tra genitori e figli, occasione per mettersi alla prova attraverso attività e giochi a stand. Una macchina del tempo farà diventare bambini i genitori e genitori i ragazzi. In tutte le attività proposte quindi i ragazzi saranno chiamati ad affrontare prove da genitori e genitori prove da figli. Obiettivo del gioco è far dialogare genitori e figli mettendoli a confronto sulle vere capacità di ciascuno, riflettere sul tema “non dimenticare di essere stati bambini” e “capire certi no dei genitori” nel viaggio della vita e infine mettere in discussione le percezioni che i figli hanno dei genitori e viceversa.

*Per giocare scarica gli allegati dal sito [www.cregrest.it](http://www.cregrest.it) nella sezione Download.*

*Allegato: Serata Ritorno al futuro*

## **Serata finale per tutti**

### Gambe in spalla

Questo schema di serata finale per il Cre-Grest è pensata con un format aperto, con diverse proposte opzionabili inserite in una breve storia recitata. La storia/spettacolo, che farà da filo conduttore, vede come protagonisti i componenti di una famiglia: padre, madre, adolescente animatore, ragazzo delle medie e bambina delle elementari. Durante un viaggio speciale verso Santiago de Compostela, ricordano l'itinerario e alcuni momenti vissuti al Cre-Grest (qui si possono inserire: foto, ballo animatori, laboratori, esibizioni dei piccoli ecc) alla luce dei temi/obiettivi incontrati: viaggiare è... essere sognatori, stranieri, ospiti, viaggianti.

*Per giocare scarica gli allegati dal sito [www.cregrest.it](http://www.cregrest.it) nella sezione Download.*

*Allegato: Gambe in spalla*